**PONAVLJANJE – INFORMATIKA**



|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|

|  |  |
| --- | --- |
|   | **VODORAVNO** |
| **1.** | KOMBINACIJA TIPKI S TIPKOVNICE ( \_+\_ ) ZA POKRETANJE PREZENTACIJE OD TRENUTNO PRIKAZANOG SLAJDA |
| **3.** | PREKO NJEGA KOMUNICIRAMO S RAČUNALOM (KRATICA OS) |
| **5.** | OSNOVNE JEDINICE OD KOJIH SE TVORE RAČUNALA (I, ILI, NE) |
| **7.** | MREŽA SVIH MREŽA, SPADA U WAN MREŽU (ŠIROKO RASPROSTRANJENU MREŽU) |
| **8.** | ULAZNA JEDINICA RAČUNALA, ZA ZVUK |
| **12.** | VRSTA PISAČA KOD KOJEGA SE TINTA U PRAHU ZAGRIJAVA I LIJEPI NA PAPIR |
| **14.** | IZLAZNA JEDINICA RAČUNALA, ZA ZVUK |
| **18.** | SUSTAV KOJI KORISTI ZNAMENKE 0,1,2,3,4,5,6,7,8,9 |
| **19.** | DRUGI NAZIV ZA SVE PROGRAME U RAČUNALU (I OPERACIJSKI SUSTAV) |
| **24.** | MJESTO (U RAČUNALU) GDJE SE SPREMAJU PODACI KADA NEŠTO KOPIRAMO (ENG. CLIPBOARD) |
| **26.** | ELEMENTI SLIKE NA RAČUNALU (MALE TOČKICE) |
| **27.** | POMOĆU NJIH INFORMACIJE IZLAZE IZ RAČUNALA |
| **28.** | 1024 GB (GIGABAJTA) IZNOSI 1…? |
| **29.** | PROSTOR OKO TEKSTA (OD RUBA PAPIRA DO TEKSTA) U PROGRAMU MICROSOFT WORD |
| **32.** | KAPACITET SPREMNIKA TVRDOG DISKA (HARD DISK, HDD), 1024 GB |
| **33.** | NALAZI SE U PODRUČJU GORNJE MARGINE U PROGRAMU MICROSOFT WORD |
| **35.** | TIPKA NA TIPKOVNICI POMOĆU KOJE U PROGRAMU MICROSOFT WORD MOŽEMO BRISATI ZNAKOVE LIJEVO OD KURSORA |
| **36.** | DIO RAČUNALA KOJI OBRAĐUJE PODATKE, MOZAK RAČUNALA |
| **43.** | „DEBELI“ MONITORI |
| **45.** | PRIKAZUJE SADRŽAJ AKTIVNE ĆELIJE U EXCELU |
| **47.** | OSNOVNE JEDINICE OD KOJIH SE SASTOJI VIDEOZAPIS |
| **48.** | <HTML> I <BODY>, DRUGI NAZIV ZA OZNAKE OD KOJIH SE SASTOJI HTML JEZIK (JEZIK ZA IZRADU WEB STRANICA) |
| **50.** | NASTAVAK (EKSTENZIJA) ZA PROGRAMSKE DATOTEKE |
| **51.** | ULAZNA JEDINICA RAČUNALA, ZA UNOS TEKSTA |
| **53.** | MEMORIJA ČIJI SE PODACI GUBE NAKON ISKLJUČIVANJA RAČUNALA (KRATICA) |
| **54.** | POSTUPAK RJEŠAVANJA PROGRAMA/PROBLEMA KORAK PO KORAK |
| **58.** | 1024 KB (KILOBAJTA) IZNOSI 1…? |
| **59.** | OD NJIH SE SASTOJI PREZENTACIJA U POWER POINTU |
| **61.** | ZLONAMJERNI PROGRAM KOJI MOŽE UNIŠTITI PODATKE NA RAČUNALU |
| **62.** | BINARNI ZAPIS „0110“ U DEKADSKOM OBLIKU |
| **66.** | VRSTA DATOTEKE KOJA IMA NASTAVAK .TXT |
| **69.** | OBAVLJANJE VIŠE STVARI ISTOVREMENO NA RAČUNALU (SVOJSTVO OS WINDOWS) |
| **70.** | RAZLUČIVOST OTISKA NA PISAČU (MJERNE JEDINICE) |
| **74.** | OD NJIH SE SASTOJI RADNA KNJIGA (RADNA BILJEŽNICA) U PROGRAMU MICROSOFT EXCEL |
| **75.** | VRSTA ADRESE U PROGRAMU MICROSOFT EXCEL (OBLIK ADRESE „B2“) |
| **76.** | MREŽA NA TEMELJU KOJE JE NASTAO INTERNET (1969. GODINE) |
| **78.** | FORMULA ILI FUNKCIJA U EXCELU KOJOM SE IZRAČUNAVA SREDNJA VRIJEDNOST |
| **80.** | VRSTA MREŽE KOJA SE RASPROSTIRE NA MANJEM PODRUČJU (KRATICA) |
| **81.** | SREDSTVO PRENOŠENJA INFORMACIJA (CD, DVD, USB, HDD, TV, INTERNET, NOVINE) |
| **83.** | POMOĆU NJIH UNOSIMO INFORMACIJE U RAČUNALO |
| **85.** | PISANJE UPUTA RAČUNALU (PISANJE NIZA NAREDBI KOJE TVORE PROGRAM) |

 |     |

|  |  |
| --- | --- |
|   | **OKOMITO** |
| **2.** | JEDINSTVENA BROJČANA OZNAKA RAČUNALA NA INTERNETU |
| **4.** | SLOVNA OZNAKA STUPCA I BROJČANA OZNAKA RETKA, NPR. „A1“ U PROGRAMU MICROSOFT EXCEL |
| **6.** | PREČACI JU IMAJU U DONJEM LIJEVOM KUTU IKONE |
| **9.** | 128,64,32,16,8,4,2,1 ZAPISUJEMO ISPOD BINARNIH BROJEVA (NPR. ZA LAKŠU PRETVORBU U DEKADSKI SUSTAV), A KAKO IH NAZIVAMO? |
| **10.** | KRAĆI PUT DO DATOTEKE ILI PROGRAMA U RAČUNALU |
| **11.** | ULAZNA JEDINICA RAČUNALA, ZA POKRETANJE PROGRAMA |
| **13.** | POTREBNA ZA SNIMANJE ZVUKA NA RAČUNALU, NALAZI SE NA MATIČNOJ PLOČI RAČUNALA |
| **15.** | IZLAZNA JEDINICA RAČUNALA, SLUŽI ZA ISPIS NA PAPIR |
| **16.** | 1024x768 PIKSELA (DRUGA RIJEČ ZA RAZLUČIVOST ZASLONA) |
| **17.** | AMERIČKA NORMA ZA PRIKAZIVANJE ZNAKOVA NA RAČUNALIMA (TABLICA) |
| **20.** | KRAĆI ZAPIS (HEKSADEKADSKI SUSTAV) BINARNOG OBLIKA „1111 1001“ |
| **21.** | OSOBA ILI RAČUNALO KOJE DAJE INFORMACIJE KLIJENTU |
| **22.** | TIPKA NA TIPKOVNICI POMOĆU KOJE U PROGRAMU MICROSOFT WORD MOŽEMO BRISATI ZNAKOVE DESNO OD KURSORA |
| **23.** | PLAVI PODVUČENI TEKST KOJI NAS KLIKOM NA NJEGA VODI DO NEKE MREŽNE STRANICE |
| **25.** | NALAZI SE NA DNU STRANICE, UNUTAR DONJE MARGINE U PROGRAMU MICROSOFT WORD |
| **30.** | SKUP NAREDBI ČIJIM SE IZVRŠENJEM OBAVLJA NEKI POSAO |
| **31.** | VRSTA ADRESE U PROGRAMU MICROSOFT EXCEL (OBLIK ADRESE „$B$2“) |
| **34.** | KRAĆI ZAPIS (HEKSADEKADSKI SUSTAV) BINARNOG OBLIKA „1110 0111“ |
| **37.** | BINARNI ZAPIS "0111" U DEKADSKOM OBLIKU |
| **38.** | OBLIK SPREMANJA FILMA KADA JOŠ NIJE GOTOVA MONTAŽA (KAO…) |
| **39.** | KAKAV JE BROJ U PROGRAMU MICROSOFT EXCEL AKO JE U ĆELIJI NAKON NJEGOVA UPISA OZNAKA „#####“? |
| **40.** | SVI OPIPLJIVI DIJELOVI RAČUNALA |
| **41.** | OSAM BITOVA U NIZU |
| **42.** | OSNOVNA JEDINICA PAMĆENJA U RAČUNALU, MOŽE BITI U STANJIMA 0 ILI 1 |
| **44.** | IZLAZNA JEDINICA RAČUNALA, ZA ZVUK |
| **46.** | TIPKA NA TIPKOVNICI POMOĆU KOJE MOŽEMO POKRENUTI POWER POINT PREZENTACIJU (OD POČETKA) |
| **49.** | SUSTAV KOJI UZ ZNAMENKE OD 0-9 KORISTI I SLOVA A,B,C,D,E,F |
| **52.** | DIO RAČUNALA KOJIM SE PRENOSE PODACI (NALAZI SE NA MATIČNOJ PLOČI RAČUNALA) |
| **55.** | SUSTAV BOJA (3 OSNOVNE BOJE KOJE SE MIJEŠAJU DA DOBIJEMO SLIKU NA EKRANU) |
| **56.** | MJERNA JEDINICA ZA KAPACITET RADNE MEMORIJE |
| **57.** | NA NJOJ SE NALAZE PROCESOR I MEMORIJA |
| **60.** | ZNAK KOJIM ZAPOČINJEMO PISANJE SVAKE FORMULE/FUNKCIJE U PROGRAMU MICROSOFT EXCEL |
| **63.** | NASTAVAK ILI EKSTENZIJA ZA WEB STRANICE |
| **64.** | ULAZNA JEDINICA RAČUNALA KOJA OMOGUĆUJE PRIJENOS PODATAKA IZ ANALOGNOG U DIGITALNI OBLIK (NPR. S PAPIRA) |
| **65.** | PODEBLJANA ĆELIJA, SPREMNA ZA UNOS PODATAKA |
| **67.** | PREBACIVANJE NIZA ZNAKOVA IZ JEDNOG OBLIKA U DRUGI |
| **68.** | POKRETNA SLIČICA (SASTAVLJENA OD VIŠE SLIČICA KOJE SE IZMJENJUJU U ODREĐENOM VREMENSKOM PERIODU) |
| **69.** | POSTUPAK STVARANJA FILMA U MOVIE MAKERU (DODAVANJE KADROVA, MUZIKE, TITLOVA/TEKSTOVA, EFEKATA) |
| **71.** | UREĐAJ KOJI USMJERAVA PODATKOVNE PAKETE KROZ RAČUNALNU MREŽU (ENG. ROUTER) |
| **72.** | SUSTAV KOJI KORISTI ZNAMENKE 0 I 1 |
| **73.** | MJERNA JEDINICA ZA VELIČINU ZASLONA MONITORA, OZNAKA ", IZNOSI 2,54 cm |
| **77.** | MJERNA JEDINICA ZA BRZINU RADA PROCESORA |
| **79.** | OSOBA ILI RAČUNALO KOJE TRAŽI INFORMACIJE OD POSLUŽITELJA |
| **82.** | JE LI IME MREŽNE STRANICE „moja\_mrezna\_stranica.html“ NAPISANO PRAVILNO? |
| **84.** | TANKI MONITORI, MONITORI S TEKUĆIM KRISTALIMA |

 |